

REGULAMIN TURNIEJU SPORTOWEGO SOŁECTW

1. Organizatorem turnieju jest Gmina Kornowac.
2. Rozpoczęcie Turnieju – 4 czerwca 2017 roku – godz. 15.00 w łańcach.
3. Drużyna powinna się składać z 10 osób:
 - a. 3 mężczyzn w wieku 30 +,
 - b. 3 kobiety w wieku 30 +,
 - c. 3 dzieci w wieku 10 – 16 lat,
 - d. 1 zawodnik rezerwowi,
4. W turnieju biorą udział reprezentacje sołectw złożone z mieszkańców tych miejscowości. W turnieju biorą udział osoby niepełnoletnie za zgodą pisemną rodziców lub prawnych opiekunów.
5. Nad prawidłowością przebiegu konkurencji czuwać będzie komisja sędziowska.
6. Kolejność sołectw startujących w konkurencjach losowana będzie przez komisję sędziowską przed rozpoczęciem turnieju.
7. Planowane do przeprowadzenia konkurencje:
 - a. **Bieg narciarski** – w konkurencji weźmie udział 3 zawodników (1 mężczyzna, 1 kobieta, 1 dziecko) z każdej drużyny,
 Zawodnicy ruszają na gwizdek sędziego, biegną po wyznaczonym torze, okrążają pacholek i wracają. Konkurencję uważa się za zakończoną jeżeli całe narty wraz z zawodnikami przekroczą linie mety. Wygrywa ta drużyna, która pobiegnie w jak najkrótszym czasie.
 - b. **Toczenie słomianych beli** – w konkurencji weźmie udział 2 zawodników (kobieta i mężczyzna) z każdej drużyny,
 Zawodnicy ruszają na gwizdek sędziego, toczą bele po wyznaczonym torze do linii – cała bela wraz z zawodnikami musi przekroczyć linię, wtedy zawodnicy mogą ruszyć z powrotem do linii mety. Konkurencję uważa się za zakończoną jeżeli cała bela wraz z zawodnikami przekroczy linię mety. Wygrywa ta drużyna, która przetoczy bele w jak najkrótszym czasie. Jeżeli bela słomy (jakąś w części przekroczy) wyznaczony tor to za każdy taki przypadek zostaną naliczone punkty karne - 5 sekund do czasu uzyskanego na mecie.
 - c. **Przecinanie pnia** – w konkurencji weźmie udział 2 zawodników (2 mężczyzn) z każdej drużyny,
 Zawodnicy na czas przecinają pień. Konkurencję uważa się za zakończoną, jeżeli odcięty pień dotknie ziemi. Wygrywa ta drużyna, która przetnie pień w jak najkrótszym czasie.
 - d. **Transport na taczkach** - w konkurencji weźmie udział 2 zawodników (kobieta i dziecko) z każdej drużyny,
 Zawodnicy ruszają na gwizdek sędziego, biegną po wyznaczonym torze, okrążają pacholek i wracają. Kobieta prowadzi taczkę, a dziecko siedzi lub klęczy w taczce. Konkurencję uważa się za zakończoną, jeżeli zawodnicy przekroczą linię mety. Wygrywa ta drużyna, która pobiegnie w jak najkrótszym czasie.
 - e. **Sztafeta**

Zawodnicy ruszają na gwizdek sędziego.

1 etap – wyścig w workach (dziecko z każdej drużyny),

Zawodnik skacze w worku po wyznaczonym torze, okrąży pacholek i wraca. Konkurencję uważa się za zakończoną, jeżeli zawodnik przekroczy linię mety.

2 etap – ubijanie piany (mężczyzna z każdej drużyny),

Zawodnik ubija pianę z białek. Konkurencję uważa się za zakończoną jeżeli u bita piana po przechyleniu miski do góry dnem nie wypada. W innym przypadku zawodnik musi czynność powtórzyć.

3 etap – skoki na skakance (dziecko z każdej drużyny),

Zawodnik skacze na skakance po wyznaczonym torze, okrąży pacholek i wraca. Konkurencję uważa się za zakończoną, jeżeli zawodnik przekroczy linię mety.

4 etap – przyszywanie guzika (mężczyzna z każdej drużyny),

Zawodnik musi przyszyć guzik do materiału. Konkurencję uważa się za zakończoną, jeżeli guzik jest przyszyty starannie do materiału, a nitka jest obcięta.

5 etap – slalom z piłką (kobieta z każdej drużyny).

Zawodnik prowadzi piłkę blisko nogi po wyznaczonym torze, okrąży pacholek i wraca. Konkurencję uważa się za zakończoną, jeżeli zawodnik wraz z piłką przekroczy linię mety.

Sztafetę wygrywa ta drużyna, która jako pierwsza zakończy wszystkie konkurencje.

- f. **Rzut jajkiem do fartuszka** - w konkurencji weźmie udział 2 zawodników (kobieta i dziecko) z każdej drużyny,

Każda drużyna otrzymuje 5 jajek. Zawodnicy ustawiają się od siebie w odległości 3 m. Zawodnik (dziecko), który rzuca jajkiem nie może przekroczyć wyznaczonej linii, a zawodnik (kobieta), który łapie jajka do fartuszka nie może przekroczyć linii koła, w którym stoi. Wygrywa ta drużyna, która złapie najwięcej całych jajek (jajko nie może być rozbite).

- g. **Rzut piłką lekarską** - w konkurencji weźmie udział 2 zawodników (kobieta i mężczyzna) z każdej drużyny,

Zawodnik rzuca piłkę tyłem do toru. Jeżeli piłka spadnie poza linie boczne toru to następuje dyskwalifikacja zawodnika. Podczas wyrzutu zawodnik nie może przekroczyć linii początkowej. Konkurencję wygrywa ta drużyna, której wynik po zsumowaniu długości rzutów zawodników jest najwyższy.

- h. **Rzut kaloszem** (2 dzieci) z każdej drużyny.

Zawodnik rzuca dowolną techniką. Podczas wyrzutu zawodnik nie może przekroczyć linii początkowej. Jeżeli kalosz spadnie poza linie boczne toru to następuje dyskwalifikacja zawodnika. Konkurencję wygrywa ta drużyna, której wynik po zsumowaniu długości rzutów zawodników jest najwyższy.

- i. **Picie napoju przez słomkę** – w konkurencji weźmie udział 1 zawodnik (pełnoletni) z drużyny

Konkurencja na czas. Wszyscy zawodnicy na gwizdek sędziego zaczynają pić napój przez rurkę, kto wypije ten podnosi rękę. Wygrywa zawodnik, który wypije napój w najkrótszym czasie.

- j. **Strzał piłką do bramki w kaloszach** – w konkurencji weźmie udział 1 zawodnik (dziecko) z każdej drużyny

Zawodnik zakłada kalosze i ustawia się w odległości 5m od bramki. Każdy zawodnik ma 3 strzały. Konkurencje wygrywa ta drużyna, która odda najwięcej celnych strzałów.

- k. **Obieranie jabłka w rękawicach roboczych** – w konkurencji bierze udział 1 zawodnik (mężczyzna) z każdej drużyny

Zawodnik zakłada rękawice robocze i na czas (1 minuta 30 sekund) obiera jabłko. Konkurencje wygrywa ta drużyna która będzie miała najdłuższą obierkę w całości.

- l. **Toczenie opony samochodowej** – w konkurencji weźmie udział 1 zawodnik (dziecko) z każdej drużyny

Zawodnik rusza na gwizdek sędziego, toczy oponę w wyznaczonym torze, okrąży pacholek i wraca. Konkurencję uważa się za zakończoną jeżeli opona wraz z zawodnikami przekroczy linię mety. Wygrywa ta drużyna, która pobiegnie w jak najkrótszym czasie.

- m. **Bieg z jajkiem** – w konkurencji weźmie udział 2 zawodników (kobieta i mężczyzna) z każdej drużyny,

Zawodnik rusza na gwizdek sędziego, biegnie z jajkiem na łyżce, trzymając ją w wyznaczonym miejscu po wyznaczonym torze, okrąży pacholek i wraca. Za linią mety przekazuje jajko drugiej osobie, która biegnie po wyznaczonym torze, okrąży pacholek i wraca. Wygrywa ta drużyna, która pobiegnie w jak najkrótszym czasie. Jajko musi być całe, jeżeli upadnie podczas biegu wtedy zawodnik wraca na linię startu i jeszcze raz rozpoczyna bieg.

- n. **Przeciąganie liny** - w konkurencji weźmie udział 6 zawodników (2 mężczyzn, 2 kobiety, 2 dzieci) z każdej drużyny.

Przeciąganie liny będzie się odbywać na bosaka. Drużyna trzymając linę przeciąga ją z drużyna przeciwną tak by wyznaczony punkt na linie przeciągnął na swoją stronę.

Przed rozpoczęciem konkurencji kapitan zgłasza sędziemu skład drużyny, zmiana może nastąpić jedynie w przypadku kontuzji zawodnika. Zmianę taką kapitan drużyny zgłasza sędziemu.

8. Punktacja konkurencji:

- a. I m. – 7 pkt,
- b. II m. – 6 pkt,
- c. III m. – 5 pkt,
- d. IV m. – 4 pkt,
- e. V m. – 3 pkt,
- f. VI m. – 2 pkt,
- g. VII m. – 1 pkt.

9. Zwycięża ta drużyna, która w wszystkich konkurencjach otrzymała największą ilość punktów. W przypadku równej liczby punktów zarządzana jest dogrywka – „ŁEBSKA WIEŚ” tzn. suma obwodów głów wszystkich zawodników.

10. Nagrody pieniężne - bon podarunkowy.

11. Przystępując do turnieju drużyna nieodwołalnie przyjmuje zasady regulaminu bez możliwości zmian podczas zawodów.

12. Ilość konkurencji uzależniona jest od czasu trwania Turnieju.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie i ostatecznej jego interpretacji.